

Ficha do Jogo ☆

VELONIMO

Em Velonimo, animais participam de uma competição de ciclismo nas montanhas, disputando intensamente as melhores posições.

Conforme a corrida avança, os jogadores precisarão manter a concentração e vencer as etapas, com níveis de dificuldade crescentes, descartando suas cartas o mais rápido que puderem (ou esperando pelo momento certo!).



2 - 5
jogadores



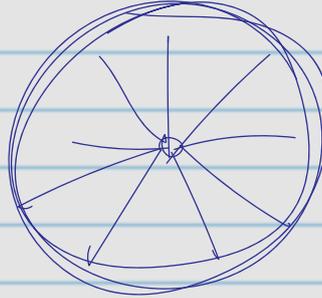
30
minutos

POCKET



faixa etária: 8+

Velonimo pode ser jogado com crianças a partir dos 8 anos, porém a capacidade de realizar somas, necessária à estratégia do jogo, pode ser limitada. Nesse caso, crianças dessa faixa etária podem precisar de ajuda para jogar. Já crianças a partir dos 10 anos conseguem jogar Velonimo normalmente.



esse jogo estimula:

honestidade

memória, lógica e raciocínio

valorização das regras

esportividade

autocontrole e foco

planejamento estratégico e gerenciamento de recursos

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

lógico-matemática

interpessoal

intrapessoal

nível educacional:

» ENSINO FUNDAMENTAL I

Últimos anos de Matemática e Português

» ENSINO FUNDAMENTAL II

Matemática

» ENSINO MÉDIO

Matemática

» ENSINO SUPERIOR

Licenciatura em Matemática e Pedagogia

competências BNCC:

conhecimento

pensamento científico, crítico e criativo

argumentação

autoconhecimento e autocuidado

responsabilidade e cidadania



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizagem, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

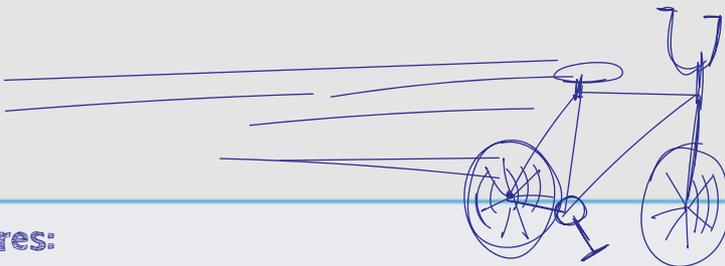
Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

VELONIMO



orientações para educadores:

Animais disputam uma acirrada competição de ciclismo nas montanhas... Já imaginou? Esse é Velonimo, um jogo inteligente que, no fim de 5 etapas, somente o jogador com mais pontos vence, subindo ao degrau mais alto do pódio e vestindo a icônica camisa "Ervilhas-com-Cenouras".

Só a narrativa do jogo já é o suficiente para cativar e entreter jogadores de todas as idades, mas Velonimo também entrega um jogo desafiador e instigante. Para tentar vencer, os jogadores deverão utilizar as suas cartas jogando uma única carta ou uma combinação delas e, com isso, garantem uma determinada pontuação.

O próximo jogador deverá jogar cartas suficientes para tentar ultrapassar a pontuação existente na mesa, e caso nenhum outro jogador consiga uma soma maior, aquele que tiver a maior pontuação é o líder da vez, e deve descartar todas as cartas do centro da mesa e iniciar uma nova rodada. Assim, o jogo segue, até que todas as cartas nas mãos dos jogadores, menos um, acabem, e quanto mais rápido você consegue ficar sem cartas na mão, mais pontos vai receber!

Os alunos dos anos finais do Ensino Fundamental 1 (3º, 4º e 5º anos) são estimulados a realizar contas mentais utilizando

diferentes métodos para identificar as possíveis pontuações existentes nas cartas em suas mãos e, com isso, são instigados a elaborar as estratégias que consideram mais eficientes para atingir a vitória.

Na sala de aula, Velonimo se encaixa super bem em disciplinas como matemática, já que o jogo por si só já estimula a realização de contas e exercita a criação de estratégias com base nos números das cartas de cada jogador. Nas aulas de ciências ou biologia, é possível falar das diferentes classes de animais ciclistas que o jogo apresenta, e nas aulas de literatura é possível estimular a criação de contos com base na premissa do jogo Velonimo: qual animal será o rei das montanhas e por quê?

Velonimo é excelente para auxiliar no crescimento e aperfeiçoamento de habilidades que são úteis ao longo da vida de jovens e crianças. A capacidade de resolver problemas, a comunicação, a flexibilidade, a concentração, a inovação e a adaptabilidade são alguns exemplos dessas habilidades que podem ser desenvolvidas com o auxílio de Velonimo. Dá para aprender jogando, sim!

dicas para a sua família:

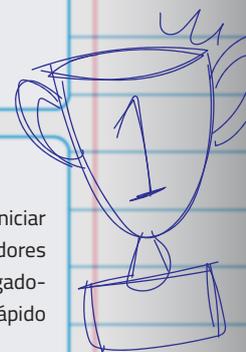
Diferentes animais estão competindo em uma disputa de ciclismo nas montanhas, e somente um deles será o grande vencedor: esse é Velonimo! Um jogo em 5 etapas em que somente aquele que fizer uma pontuação maior na soma dessas etapas se consagrará o rei das montanhas, e poderá vestir a cobiçada camisa "Ervilhas-com-Cenouras", símbolo de vitória no jogo.

Cativante e instigante, Velonimo conquista por ter uma premissa divertida e uma mecânica rápida, perfeita para familiares jogarem e se divertirem com um jogo fácil de aprender e envolvente.

Para vencer, os jogadores devem usar suas cartas, baixando uma única carta ou uma combinação delas. Em seguida, o próximo jogador deve utilizar cartas o suficiente para superar a pontuação atual na mesa. Se nenhum outro jogador conseguir ultrapassar essa pontuação, aquele com a maior soma é considerado o líder da vez!

Este deve limpar todas as cartas do centro da mesa para iniciar uma nova rodada. Assim, o jogo segue, até que todos os jogadores tenham esgotado as cartas de suas mãos, menos um. Os jogadores recebem pontos de acordo com a rodada, e quanto mais rápido o jogador fica sem cartas, mais pontos ele leva.

Velonimo se encaixa perfeitamente naquela noite de jogos em família, permitindo momentos de descontração e interação entre pais e filhos, permitindo que todos se desliguem das preocupações do dia a dia da vida moderna. A grande sacada do jogo é que ele se assemelha a jogos de baralho tradicionais, sendo de fácil entendimento e engajando rapidamente aqueles que já gostam de jogos de cartas.



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.