

Ficha do Jogo ★

TRIO

Seja o mais esperto e descubra os números atrás das cartas!

1. Revele duas cartas, escolhendo cada uma entre as cartas da mesa ou da mão de um jogador.
2. Se as duas cartas forem iguais, escolha mais uma!
3. Encontre três cartas iguais e ganhe as três (CUM TRIO!).

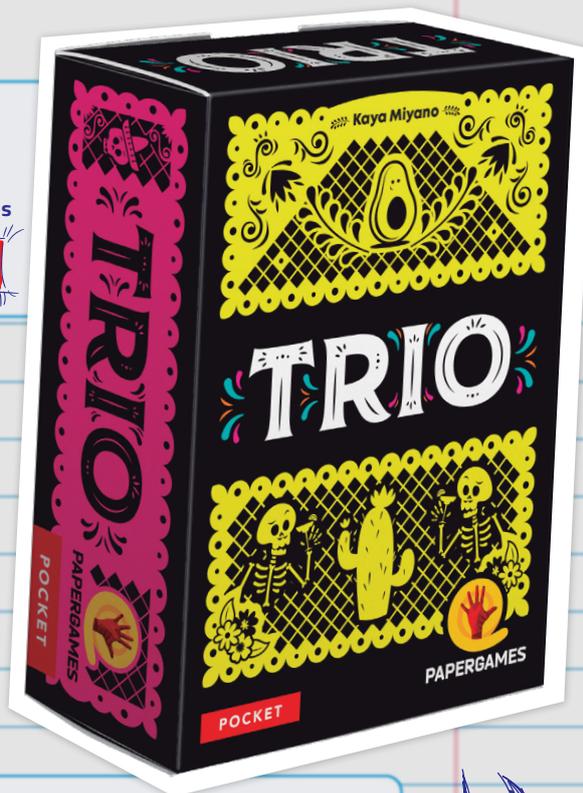


2 - 6
jogadores



15
minutos

POCKET



faixa etária: 7+

TRIO é adequado para crianças a partir dos 7 anos, embora nessa idade os pequenos ainda possam encontrar dificuldade para desenvolver estratégias que os levem à vitória. Por isso, adaptações para facilitar a dinâmica do jogo podem ser necessárias, como manter as cartas que foram uma vez abertas, sempre abertas no jogo. A partir dos 10 anos, a compreensão das estratégias já é mais bem sucedida, e crianças dessa faixa etária já conseguem desfrutar plenamente do jogo sem necessidade de adaptações.

esse jogo estimula:

honestidade

memória, lógica e raciocínio

esportividade

percepção visual e espacial

valorização das regras

autocontrole e foco

planejamento estratégico e gerenciamento de recursos

contorno de adversidades e perseverança

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

lógico-matemática

interpessoal

intrapessoal

espacial



nível educacional:

» ENINO FUNDAMENTAL I

Últimos anos de História e Matemática

» ENINO FUNDAMENTAL II

Últimos anos de História, Espanhol e Matemática

» ENINO MÉDIO

Últimos anos de Matemática

» ENINO SUPERIOR

Licenciatura em Matemática, Licenciatura em Letras (espanhol), Licenciatura em História e Licenciatura em Pedagogia

competências BNCC:

pensamento científico, crítico e criativo

responsabilidade e cidadania

comunicação

argumentação

PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

TRIO

orientações para educadores:

TRIO é um jogo divertido e dinâmico que mistura memória, dedução, blefe e instinto. Com elementos e ilustrações inspirados na cultura mexicana, o jogo encanta enquanto desafia jogadores com uma premissa simples: é preciso formar trios de cartas. Porém, essa não é uma tarefa fácil.

No jogo, cada jogador começa com uma quantidade pré-determinada de cartas e, para formar os trios, precisa decidir entre abrir cartas da mesa ou pedir para um dos outros jogadores da partida mostrar sua menor ou sua maior carta. Parece simples, mas a dinâmica estimula muita estratégia e exige uma memória afiada, uma vez que as cartas que forem abertas e não formarem trios na sua rodada, voltam a ficar fechadas na mesa ou retornam às mãos dos jogadores adversários.

Uma regra adicional faz toda a diferença em TRIO: o primeiro jogador a conseguir formar o trio de cartas do número 7, vence imediatamente o jogo. Esse fator apimenta a competição nas

partidas, que inclusive podem ser jogadas com as regras no modo Simples ou no modo Picante. Também dá para jogar TRIO em times, com regras adaptáveis.

Na sala de aula, TRIO pode ser trabalhado em diversas disciplinas. Professores de matemática conseguem trabalhar a formação de conjuntos, de uma maneira mais leve e lúdica, já professores de história podem trabalhar a riqueza cultural da cultura mexicana, que inspira a arte das cartas do jogo. A criatividade é o limite para aplicações educacionais em TRIO.

O jogo estimula capacidade de concentração e organização, a inovação, a flexibilidade e a capacidade de resolver problemas de maneira lúdica e coletiva. TRIO é diversão e aprendizado na certa!

dicas para a sua família:

TRIO é um jogo que traz uma mistura interessante de memória e dedução, de blefe e de instinto. Com um objetivo simples, que é formar trios de cartas, TRIO parece ser fácil de vencer... Mas o jogo cria uma dinâmica super desafiadora e exige diversas habilidades entre os jogadores. Jogar TRIO em família é garantir um momento de entretenimento envolvente entre pais e filhos, perfeito para interações longe das telas.

A dinâmica do jogo é a seguinte: em cada rodada, os jogadores recebem uma quantidade específica de cartas, ajustada de acordo com o número de participantes, enquanto um conjunto variável de cartas é disposto no centro da mesa. Para formar os trios, os jogadores podem usar suas próprias cartas ou as cartas de outros jogadores, desde que estas sejam do maior valor ou do menor valor da mão desse jogador, além das cartas da mesa. Aí que a estratégia de cada um começa a tomar vida.

Uma vez abertas, as cartas não combinadas voltam às mãos de seus donos ou, no caso das cartas do centro, voltam a ser viradas para baixo. Haja memória para planejar estratégias e vencer os seus familiares! Uma regra adicional apimenta ainda mais a partida: o primeiro jogador a formar o trio de número 7 vence imediatamente. Instigante, não é mesmo?

Através das partidas de TRIO, é possível estreitar laços e interagir com os membros da família de forma divertida e lúdica. Habilidades como a concentração, a organização, a inovação, a flexibilidade, a adaptabilidade, a autonomia e a capacidade de resolver problemas são desenvolvidas em TRIO. Está esperando o que para jogar com sua família?



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.