

Ficha do Jogo ★

# THE DWARF KING

1. Receba as cartas e escolha sua missão!
2. Jogue cartas especiais que apimentam a rodada.
3. Ganhe as vazas certas para conquistar pontos e vencer!



3 - 5  
jogadores



40  
minutos

POCKET

faixa etária: 6+

The Dwarf King pode ser jogado com crianças a partir dos 6 anos, desde que recebam ajuda para compreender as diferentes regras de pontuação em suas primeiras partidas. A partir dos 10 anos, já conseguem jogar de forma autônoma, aproveitando ao máximo as estratégias e reviravoltas do jogo.

esse jogo estimula:

- honestidade
- memória, lógica e raciocínio
- valorização das regras
- poder de negociação
- planejamento estratégico e gerenciamento de recursos
- esportividade
- socialização

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

- linguística
- interpessoal
- lógico-matemática
- intrapessoal



nível educacional:

- » ENINO FUNDAMENTAL I  
Língua Portuguesa, Matemática e Geografia
- » ENINO FUNDAMENTAL II  
Língua Portuguesa, Matemática e Geografia
- » ENINO MÉDIO  
Matemática e Filosofia
- » ENINO SUPERIOR  
Licenciatura em Matemática, Geografia, Língua Portuguesa, Pedagogia e Filosofia

competências BNCC:

- pensamento científico, crítico e criativo
- argumentação
- pensamento científico, crítico e criativo
- comunicação
- conhecimento

PAPERGAMES

## S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

[papergames.com.br/sala](http://papergames.com.br/sala)



### Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES



# THE DWARF KING



## orientações para educadores:

Em The Dwarf King, os jogadores embarcam em uma jornada épica para conquistar o trono dos anões! Esse jogo de duelo, um contra um, desafia cada participante a tomar decisões rápidas e estratégicas, já que todos possuem as mesmas cartas, mas a forma de jogá-las define o vencedor. Com regras dinâmicas que mudam a cada rodada, humanos, goblins e anões se enfrentam em batalhas intensas, utilizando cartas especiais, completando missões e conquistando pontos. Cada partida é uma nova aventura cheia de surpresas e reviravoltas.

No Ensino Fundamental I, The Dwarf King pode ser utilizado como uma ferramenta lúdica para explorar diversas disciplinas. Em matemática, os professores podem trabalhar operações básicas e conceitos de probabilidade de maneira prática e envolvente. Em língua portuguesa, a criação de histórias baseadas no universo do jogo pode estimular a produção textual e a criatividade dos alunos. Em geografia, a análise das diferenças culturais entre os personagens do jogo pode abrir espaço para reflexões sobre diversidade e sociedades fictícias.

No Ensino Fundamental II, o jogo permite aprofundar ainda mais essas habilidades. A argumentação e a análise textual podem ser exploradas nas aulas de língua portuguesa, enquanto matemática pode intensificar os estudos em estatística, probabilidade e álgebra.

No Ensino Médio, The Dwarf King se torna um excelente ponto de partida para trabalhar conceitos mais avançados. Matemática pode incluir introduções à teoria dos jogos e modelagem matemática, além de aprofundar probabilidades e estatísticas. Em filosofia, o jogo pode servir como base para discussões sobre ética, justiça e liberdade, refletindo sobre as dinâmicas de poder e alianças que surgem durante as partidas.

Além dos aspectos educacionais, The Dwarf King desenvolve habilidades socioemocionais essenciais. O pensamento crítico e a capacidade analítica são estimulados a cada decisão estratégica. A resiliência é testada ao lidar com reviravoltas inesperadas, e a criatividade se faz presente na busca por soluções inovadoras. O jogo também incentiva a cooperação e o trabalho em equipe, promovendo uma experiência de aprendizado completa, divertida e envolvente.

## dicas para a sua família:

Prepare-se para desafiar seus familiares e amigos em The Dwarf King, um jogo de duelo emocionante em que cada jogador, apesar de possuir as mesmas cartas, precisa tomar decisões rápidas e estratégicas para conquistar o trono dos anões! Com partidas dinâmicas e regras que mudam a cada rodada, o jogo mantém todos envolvidos enquanto novos desafios e missões surgem. Ideal para todas as idades, é perfeito para criar momentos inesquecíveis ao redor da mesa.

Ao reunir diferentes gerações em uma experiência envolvente, The Dwarf King estimula a interação social e a comunicação dentro da família. As partidas incentivam conversas estratégicas, negociações e a troca de ideias, ajudando os jogadores a desenvolver habilidades como escuta ativa, argumentação e tomada de decisão. Esse ambiente de diálogo fortalece os laços familiares e ensina a importância da cooperação e do respeito mútuo.

A diversão compartilhada também é um dos grandes benefícios do jogo. Em meio a desafios, risadas e reviravoltas, The Dwarf King proporciona momentos leves e descontraídos que reforçam os vínculos afetivos. Além disso, permite que pais e filhos se conectem de maneira lúdica, descobrindo juntos novas estratégias e explorando o universo do jogo.

Mais do que entretenimento, The Dwarf King contribui para o desenvolvimento de habilidades sociais e emocionais fundamentais. A tomada de decisões rápidas e a resolução de problemas são constantemente exercitadas, enquanto a resiliência é fortalecida diante de derrotas e desafios inesperados. A competição saudável ensina os jogadores a lidar com a frustração e a persistência, habilidades valiosas dentro e fora do jogo.

Combinando estratégia, emoção e aprendizado, The Dwarf King transforma simples momentos em memórias inesquecíveis, tornando-se um aliado perfeito para reunir a família em uma jornada épica cheia de diversão e desafios.



PAPERGAMES

# S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

[papergames.com.br/sala](http://papergames.com.br/sala)



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.