

Ficha do Jogo ★

SIXSTIX

Em SixStix, os jogadores reproduzem diferentes figuras com palitos e com o menor número de movimentos.

Ganhe o maior número de pontos arranjando os palitos de forma a reproduzir os padrões mostrados nas cartas. O jogador que tiver acumulado mais cartas ao final da partida, vence.



1-4
jogadores



30
minutos

faixa etária: 6+

SixStix pode ser jogado com crianças a partir dos 6 anos de idade.

esse jogo estimula:

honestidade

poder de negociação

esportividade

planejamento estratégico e gerenciamento de recursos

valorização das regras

percepção visual e espacial

coordenação motora fina e grossa

memória, lógica e raciocínio

contorno de adversidades e perseverança

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

interpessoal

intrapessoal

espacial

lógico-matemática

corporal-cinestésica

competências BNCC:

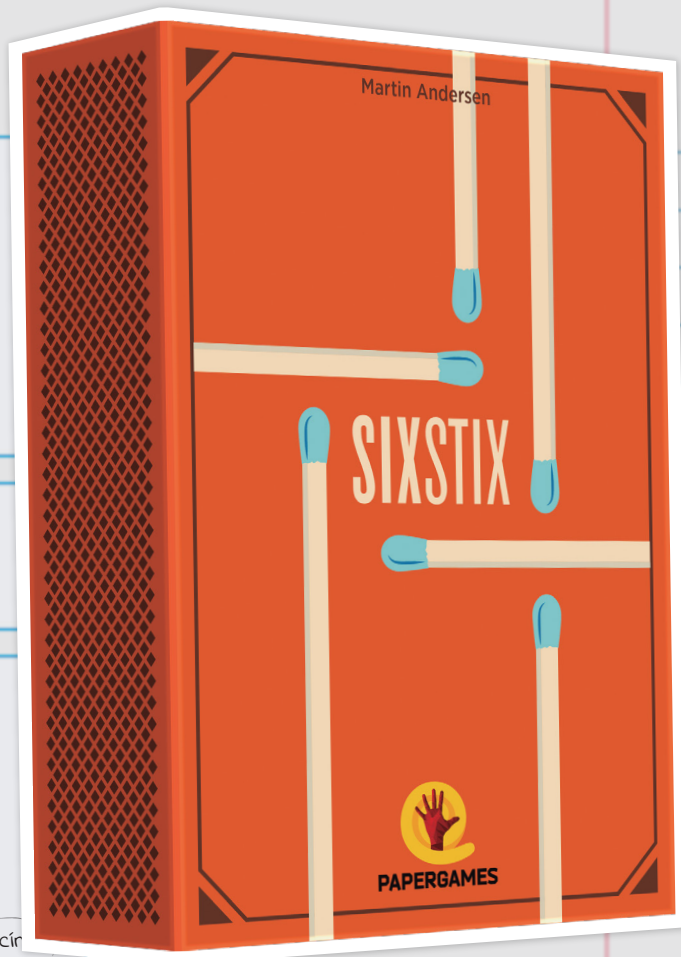
conhecimento

repertório cultural

argumentação

pensamento científico, crítico e criativo

comunicação



nível educacional:

»» ENSINO INFANTIL

Percepção espacial e compreensão de tamanhos

»» ENSINO FUNDAMENTAL I

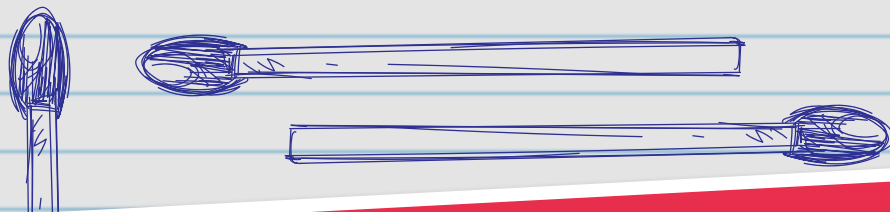
Matemática

»» ENSINO FUNDAMENTAL II

Matemática

»» ENSINO SUPERIOR

Licenciatura em Pedagogia, e Matemática



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizagem, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

SIXSTIX

orientações para educadores:

SixStix é um jogo de raciocínio divertido e educativo! O desafio é usar os 6 palitos dispostos na mesa para recriar as figuras das cartas, utilizando 3 movimentos determinados e 1 movimento livre. O jogador que reproduzir o maior número de formas iguais às das cartas vence a partida.

SixStix é uma ferramenta pedagógica incrível para o ensino fundamental 1. Em matemática, permite explorar conceitos de geometria e suas figuras básicas, medidas de espaço e introdução à reprodução de imagens. Também estimula o raciocínio lógico de forma criativa. Para os professores de artes, o jogo oferece a oportunidade de realizar atividades de composição visual, utilizando as formas existentes ou criando obras de arte abstratas com os palitos e as cartas.

No ensino fundamental 2, SixStix continua a ser um recurso valioso para o desenvolvimento de habilidades complexas. Em matemática, o jogo pode ser usado para explorar conceitos de ângulos, sólidos geométricos e até mesmo uma introdução ao Teorema de Pitágoras.

Para o ensino superior, o jogo oferece um leque de aplicações interessantes. Licenciandos podem usá-lo para explorar conceitos avançados de geometria, álgebra e probabilidade, enquanto desenvolvem habilidades pedagógicas importantes. SixStix é ideal para a implementação de metodologias ativas, promovendo o engajamento dos alunos em sala de aula.

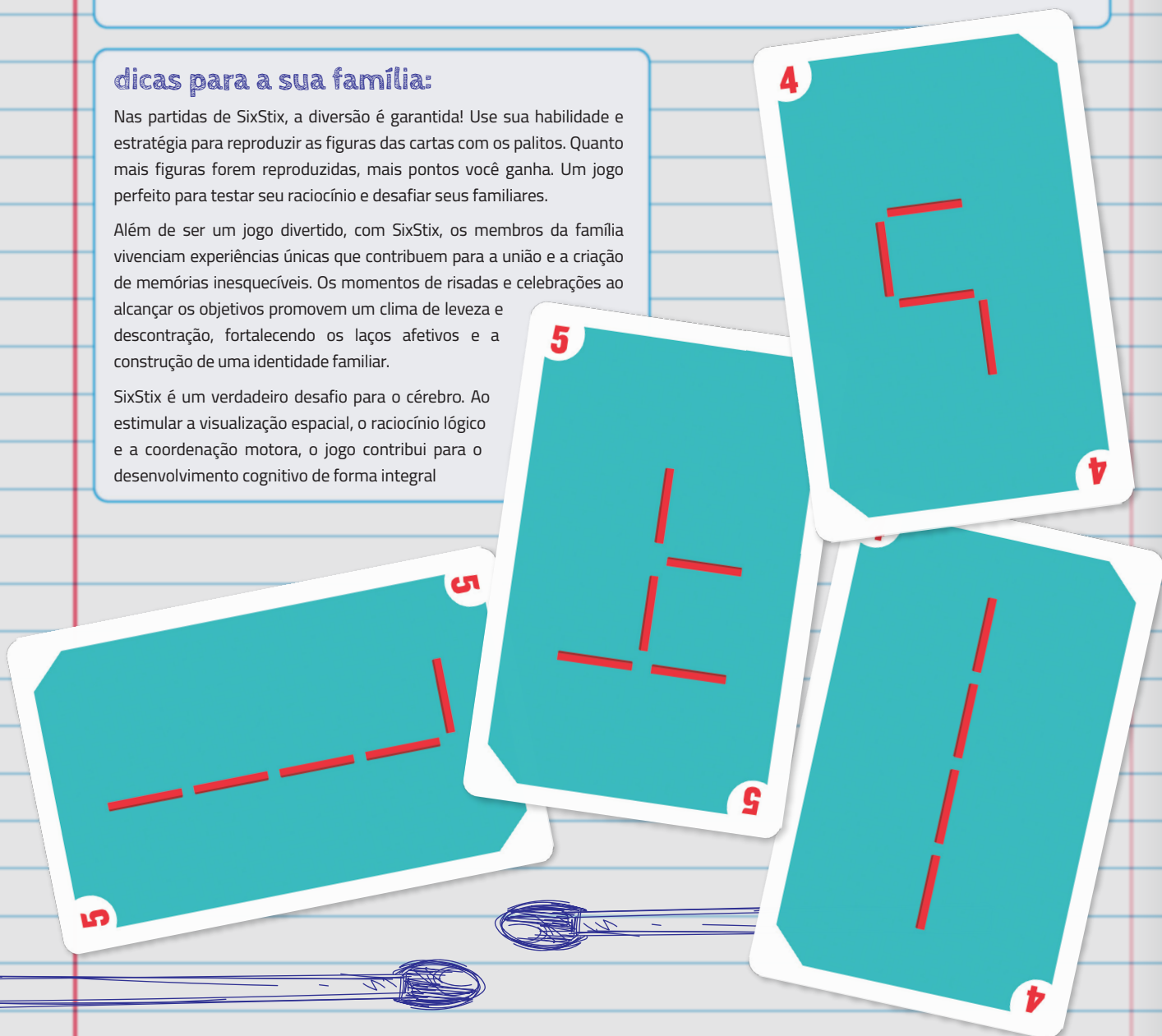
Desafie seus alunos a encontrar soluções criativas enquanto trabalham habilidades essenciais, como perseverança e autonomia.

dicas para a sua família:

Nas partidas de SixStix, a diversão é garantida! Use sua habilidade e estratégia para reproduzir as figuras das cartas com os palitos. Quanto mais figuras forem reproduzidas, mais pontos você ganha. Um jogo perfeito para testar seu raciocínio e desafiar seus familiares.

Além de ser um jogo divertido, com SixStix, os membros da família vivenciam experiências únicas que contribuem para a união e a criação de memórias inesquecíveis. Os momentos de risadas e celebrações ao alcançar os objetivos promovem um clima de leveza e descontração, fortalecendo os laços afetivos e a construção de uma identidade familiar.

SixStix é um verdadeiro desafio para o cérebro. Ao estimular a visualização espacial, o raciocínio lógico e a coordenação motora, o jogo contribui para o desenvolvimento cognitivo de forma integral.



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.