Ficha do Jogo ☆

SHERLOCK EXPRESS

Ajude Sherlock a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice de Moriarty, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio Moriarty.

Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes!

2-6
jogadores

10
minutos

faixa etária: 6+

Sherlock Express é indicado para crianças a partir de 6 anos, mas com ajustes simples, pode ser jogado por crianças a partir de 4 anos.

esse jogo estimula:

- honestidade
- memória, lógica e raciocínio
- planejamento estratégico e gerenciamento de recursos
- valorização das regras
- esportividade
- contorno de adversidades e perseverança

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

- linguística
- interpessoal
- espacial
- lógico-matemática
- intrapessoal

competências BNCC:

- conhecimento
- empatia
- comunicação
- pensamento científico, crítico e criativo
- argumentação

nível educacional:

- **ENSINO INFANTIL**
  Reconhecimento de Padrões, Observação e Raciocínio Lógico
- **ENSINO FUNDAMENTAL I**
  Matemática e Ciências
- **ENSINO FUNDAMENTAL II**
  Matemática, Ciências e Língua Portuguesa
- **ENSINO SUPERIOR**
  Licenciatura em Pedagogia, Matemática, Ciências e Língua Portuguesa

PAPERGAMES
S.A.L.A
SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala

Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.

PAPERGAMES

SHERLOCK EXPRESS

orientações para educadores:

Em Sherlock Express, os jogadores assumem o papel de detetives a bordo de um trem, desvendando crimes com base em pistas e álibis. A cada rodada, novas informações são reveladas, e os jogadores precisam usar dedução para eliminar os suspeitos e identificar o culpado antes dos outros. Caso nenhum criminoso seja encontrado, Moriarty, o arqui-inimigo de Sherlock Holmes, pode ser capturado, trazendo ainda mais emoção para a partida. O vencedor é quem acumular mais pontos resolvendo casos e capturando Moriarty.

Este jogo de cartas é uma ferramenta versátil e pode ser utilizado para desenvolver uma série de habilidades em diferentes etapas da educação. Na educação infantil, com crianças entre 4 e 6 anos, promove o reconhecimento de padrões e a classificação, além de estimular atenção, memória, concentração e raciocínio lógico. Já no Ensino Fundamental I, oferece um ambiente propício para o ensino de matemática, possibilitando trabalhos relacionados à análise de dados, resolução de problemas e introdução à probabilidade. Professores de ciências podem utilizar o jogo para abordar temas como método científico e classificação de informações.

No Ensino Fundamental II, as possibilidades se ampliam ainda mais. Em língua portuguesa, o jogo pode ser explorado em atividades de leitura e produção textual relacionadas ao universo de mistérios e investigações. Em matemática, é um recurso para aprofundar conceitos como probabilidade, lógica e estatística. Em ciências, pode ser conectado a discussões sobre evidências forenses e o método científico, trazendo uma abordagem prática e conectada ao mundo real.

Além das disciplinas formais, Sherlock Express proporciona o desenvolvimento de competências essenciais para o mundo contemporâneo, como trabalho em equipe, comunicação eficaz, criatividade e adaptabilidade. A simulação de investigações não só engaja os alunos, como também incentiva um aprendizado integral, que vai além dos conteúdos tradicionais e prepara os jovens para desafios do cotidiano. Incentive seus alunos a se tornarem grandes detetives com esse jogo!

dicas para a sua família:

Em Sherlock Express, sua família embarca em uma empolgante investigação a bordo de um trem. Cada jogador assume o papel de um detetive, reunindo pistas para eliminar suspeitos e encontrar o verdadeiro culpado. A dinâmica do jogo é rápida e estratégica, incentivando decisões ágeis e planejadas. Caso ninguém consiga resolver o mistério, Moriarty, o arqui-inimigo de Sherlock Holmes, pode ser capturado, trazendo uma reviravolta emocionante para o final da partida.

O jogo proporciona um ambiente único para fortalecer os laços familiares, promovendo interação, diversão e conexão entre os participantes. Durante as partidas, os membros da família desenvolvem habilidades de comunicação, aprendendo a trocar ideias, argumentar e negociar, o que ajuda a construir relacionamentos mais saudáveis e cooperativos. A análise das pistas e a dedução do culpado estimulam a concentração, atenção e o pensamento lógico, enquanto os desafios do jogo ensinam a lidar com situações inesperadas, desenvolvendo resiliência e criatividade.

Sherlock Express vai além do entretenimento, criando memórias afetivas e promovendo momentos de descontração que estreitam os vínculos familiares. Ao mesmo tempo, oferece uma oportunidade de aprendizado para todas as idades, ajudando no desenvolvimento integral dos jogadores. O jogo combina diversão, interação e desafios, tornando-se uma excelente escolha para tardes em família repletas de risadas, conexão e descobertas.

PAPERGAMES
S.A.L.A
SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala

Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.