

Ficha do Jogo ★

QUEM FOI?



QUE FEDOR!

Um grande cocô foi encontrado no meio da sala! Um dos animais de estimação, seu ou dos outros jogadores, foi o responsável.

Mas quem? Defenda a inocência dos seus bichinhos, livrando-se de todas as cartas da mão. Encontre rapidamente sua carta, seja o primeiro a jogá-la na mesa, então acuse outro animal!

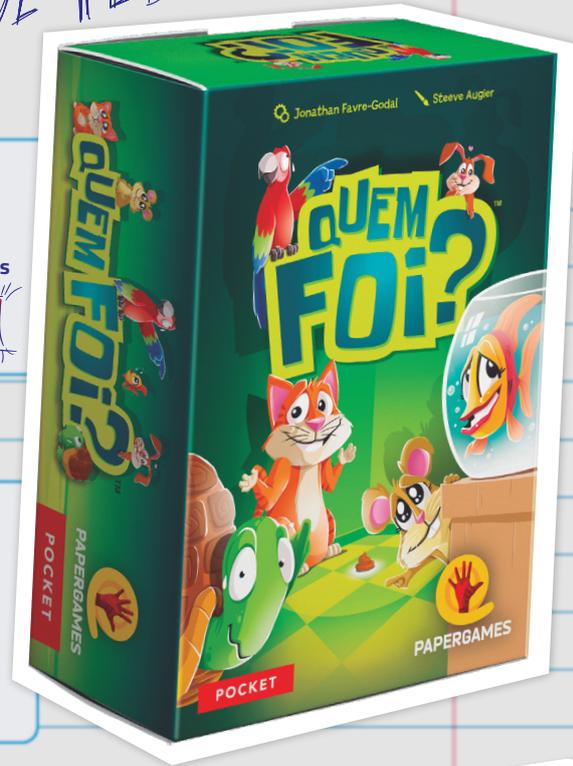


3 - 6
jogadores



15
minutos

POCKET



faixa etária: 4+

Quem Foi? é um jogo adequado para crianças a partir de 4 anos de idade. Por ser independente da leitura e ter regras facilmente compreensíveis, é acessível para os pequenos. A única dificuldade para crianças de até 7 anos pode ser a habilidade de segurar todas as cartas ao mesmo tempo, mas esse obstáculo pode ser superado com o uso de um suporte para cartas ou uma solução semelhante.

esse jogo estimula:

honestidade

memória, lógica e raciocínio

esportividade

inteligência emocional

valorização das regras

autocontrole e foco

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

linguística

interpessoal

intrapessoal

naturalista

nível educacional:

» EDUCAÇÃO INFANTIL

Último ano

» ENSINO FUNDAMENTAL I

Últimos anos de matemática e português

» ENSINO FUNDAMENTAL II

Ciências

» ENSINO SUPERIOR

Pedagogia, Licenciatura em Biologia e Licenciatura em Letras

competências BNCC:

pensamento científico, crítico e criativo

autoconhecimento e autocuidado

comunicação

conhecimento



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

QUEM FOI?

orientações para educadores:

Imagine só: você e seus amigos têm vários animais de estimação, e encontraram um grande cocô no meio da sala. Qual dos bichinhos é o culpado? Essa é a dinâmica de Quem Foi?, um jogo simples que requer boa memória e agilidade. Nele, cada jogador recebe 6 cartas, representando seus animais de estimação (arara, peixe, gato, coelho, tartaruga e hamster) e precisa defender a inocência deles.

Quem Foi? pode ser jogado por até 6 participantes e suas regras são facilmente aplicáveis em sala de aula, desde os anos iniciais. Na Educação Infantil, especialmente no início do Ensino Fundamental I, pode ser desafiador para as crianças segurar todas as cartas sem que os outros jogadores as vejam, mas isso pode ser trabalhado gradualmente para otimizar a partida.

A partir dos anos finais do Fundamental I e durante todo o Fundamental II, Quem Foi? não requer adaptações; as crianças estão prontas para defender seus animais e descobrir quem foi o culpado do "acidente" na sala.

O jogo pode ser aplicado em diversas disciplinas. Em português, por exemplo, pode servir como base para a criação de contos e histórias sobre o tema, enquanto em ciências os animais podem ser usados para discutir as características dos diferentes grupos (mamíferos, répteis, aves e peixes).

Desenvolver os reflexos e o tempo de resposta das crianças no jogo pode desafiá-las a serem mais rápidas que os outros jogadores. Nada como um jogo para incentivar a aprendizagem!

Além disso, Quem Foi? promove habilidades como criatividade, comunicação eficaz, concentração, autonomia, sociabilidade e inteligência emocional ao longo de cada partida.

dicas para a sua família:

Um grande cocô apareceu no meio da sala, e agora todos estão se perguntando: quem será o responsável? "Meu gato não foi, acho que foi um peixe!" e "Meu peixe não foi, talvez tenha sido um papagaio!" são exemplos dos diálogos gerados por Quem Foi?, um jogo leve e divertido para toda a família.

No jogo, precisamos de agilidade e boa memória para livrar nossos animais de estimação da culpa pelo acidente na sala. As regras são simples: um jogador coloca uma carta de um de seus animais na mesa e declara inocência para seu próprio animal, como "Não foi meu peixe" (caso a carta seja do peixe), enquanto acusa outro animal, como "Foi um gato". Os outros jogadores devem então verificar suas cartas e, se tiverem o animal acusado, devem agir rapidamente, colocando sua carta na mesa primeiro e iniciando uma nova rodada.

No entanto, se um jogador atribuir a culpa a um animal que nenhum outro jogador tenha em suas cartas, ele não consegue livrar a culpa de seu próprio bichinho e, assim, leva a culpa pelo cocô na sala, perdendo a rodada. O jogo termina quando alguém recebe três cartas de cocô, marcando sua derrota.

Com partidas rápidas, Quem Foi? é ideal para momentos rápidos de diversão e interação em família, garantindo risadas a cada instante. Além disso, é uma ótima ferramenta para o desenvolvimento de habilidades como criatividade, agilidade, comunicação eficaz, concentração, autonomia, sociabilidade e inteligência emocional - tudo em apenas um jogo! Quem está pronto para se divertir com Quem Foi?



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.