

Ficha do Jogo ✨

# NOBJECTS

Um jogo de desenhar onde os traços são invisíveis? Nobjects é exatamente isso. Aqui, o jogador da vez deve desenhar um conceito sobre a mesa, usando apenas o dedo.



3-6 jogadores



30 minutos

faixa etária: 10+

Até 10 anos com auxílio e após esta idade com autonomia.

esse jogo estimula:

honestidade

percepção visual e espacial

coordenação motora fina e grossa

socialização

valorização das regras

esportividade

inteligência emocional

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

linguística

interpessoal

intrapessoal

corporal-cinestésica

nível educacional:

» ENSINO FUNDAMENTAL I

Últimos anos em Português e Artes

» ENSINO FUNDAMENTAL II

Português e Artes

» ENSINO SUPERIOR

Licenciatura em Letras,  
Artes Plásticas e Pedagogia

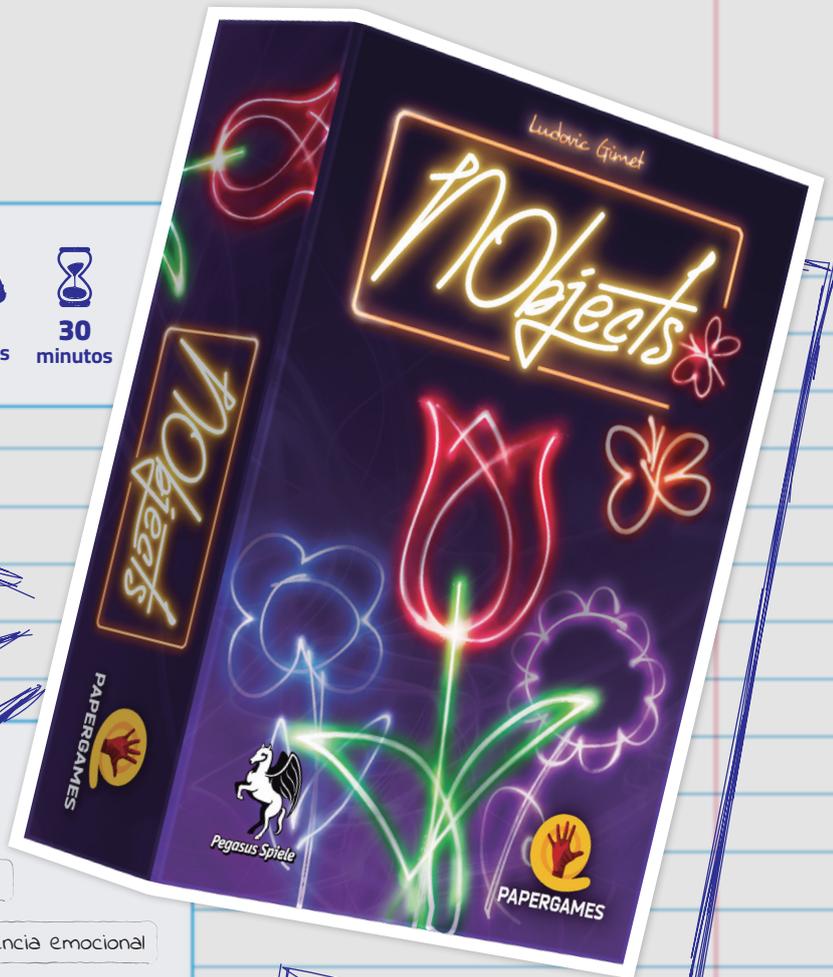
competências BNCC:

conhecimento

comunicação

pensamento científico, crítico e criativo

argumentação



PAPERGAMES

## S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

[papergames.com.br/sala](http://papergames.com.br/sala)



## Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizagem, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

# NOBJECTS

## orientações para educadores:

Nobjects é um jogo em que cada participante desenha um conceito ou palavra com o dedo sobre a mesa. Sem dicas ou gestos verbais permitidos, o jogo exige criatividade e atenção. Pontuam tanto o jogador que adivinha corretamente quanto o desenhista. O objetivo é acumular 6 pontos para vencer.

No Ensino Fundamental I, professores de português podem usar Nobjects para trabalhar o significado das palavras durante o processo de alfabetização. O jogo também é uma ferramenta dinâmica para explorar figuras de linguagem, ditongos e encontros vocálicos e consonantais. Professores de artes, por sua vez, podem transformar as palavras desenhadas em criações artísticas, incentivando o uso de diferentes técnicas e materiais e promovendo a criatividade dos alunos.

No Ensino Fundamental II, o jogo possibilita uma abordagem multidisciplinar. Professores de português podem aprofundar o estudo do vocabulário, classes gramaticais e figuras de linguagem. Já nas aulas de arte, os alunos podem homenagear grandes artistas e suas escolas, dando asas à imaginação com composições inspiradas e criativas. Além disso, os educadores podem desenvolver atividades interativas que exploram a linguagem e a arte de forma lúdica, incentivando a pesquisa, a aplicação de conhecimentos e a ampliação dos horizontes dos estudantes.

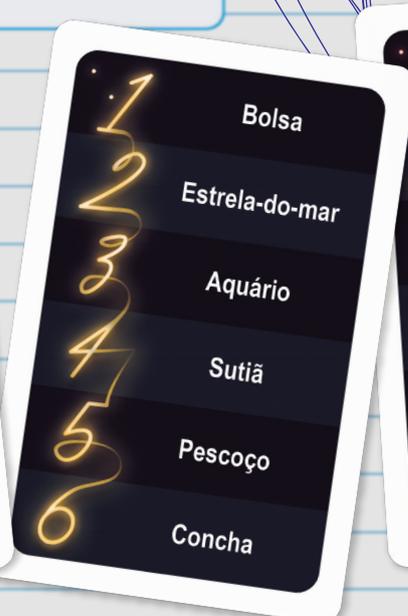
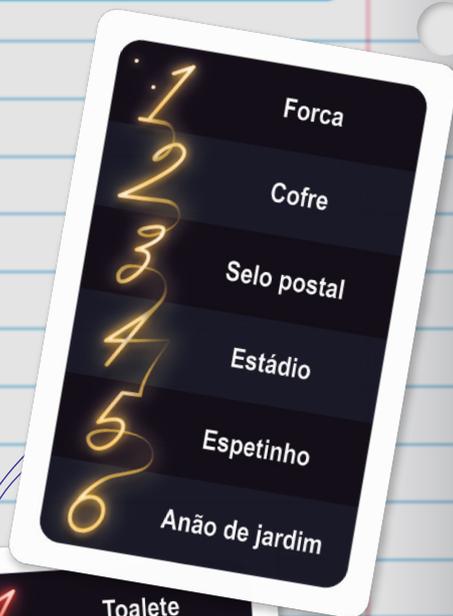
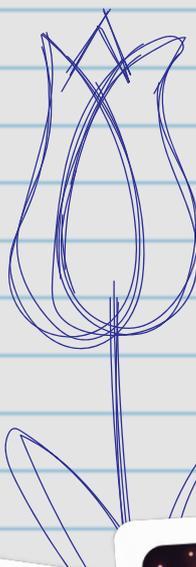
Nobjects promove habilidades essenciais como criatividade, pensamento crítico, resolução de problemas, trabalho em equipe, comunicação, concentração, esforço e autonomia, tornando-se uma ferramenta valiosa para o aprendizado.

## dicas para a sua família:

Nobjects é um jogo de adivinhação onde os jogadores desenharam conceitos com o dedo na mesa. Sem papel, caneta, gestos ou dicas verbais, a criatividade e a atenção são essenciais para vencer! Adivinhe a palavra e você marca um ponto, assim como o desenhista. Seja o primeiro a chegar a 6 pontos e conquiste a vitória.

Ele é o jogo ideal para sua próxima noite de jogos em família! Com partidas rápidas e emocionantes, permite que todos se divirtam e se conectem, proporcionando momentos de descontração e interação inesquecíveis.

Em um mundo onde o tempo livre é cada vez mais escasso, Nobjects oferece a oportunidade perfeita para se conectar com aqueles que realmente importam através da criação de um ambiente de união e afeto. Aproveite esse momento lúdico com quem você ama!



PAPERGAMES

# S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

[papergames.com.br/sala](http://papergames.com.br/sala)



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.