

Ficha do Jogo MISTY

Era uma tarde escura e chuvosa... A chuva escorre pelas janelas e os vidros aos poucos ficam embaçados. Enquanto você rabisca na janela, seus desenhos de repente ganham vida: caminhões se movem, foguetes decolam, folhas caem. E cuidado! Um monstro comedor de flores está à espreita... Bem-vindo a Misty!



2 - 4
jogadores

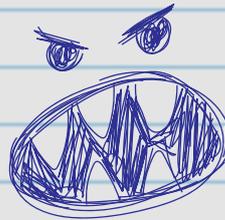


20
minutos

POCKET

faixa etária: 6+

Misty pode ser jogado com crianças a partir dos 6 anos de idade, porém algumas adaptações às regras para facilitar o jogo podem ser necessárias. A partir dos 8 anos, já é possível jogar Misty normalmente, em toda sua plenitude de regras.



esse jogo estimula:

honestidade

memória, lógica e raciocínio

percepção visual e espacial

coordenação motora fina e grossa

valorização das regras

esportividade

contorno de adversidades e perseverança

autocontrole e foco

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

linguística

lógico-matemática

corporal-cinestésica

interpessoal

intrapessoal



nível educacional:

- » **ENSINO FUNDAMENTAL I**
Artes e Ciências
- » **ENSINO FUNDAMENTAL II**
Artes e Ciências
- » **ENSINO MÉDIO**
Artes, Física e Biologia
- » **ENSINO SUPERIOR**
Licenciaturas Artes, física e biologia;
Pedagogia.

competências BNCC:

- conhecimento
- repertório cultural
- pensamento científico, crítico e criativo
- responsabilidade e cidadania



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

MISTY

orientações para educadores:

Em uma tarde chuvosa e escura a janela do seu quarto começa a embaçar, e você resolve criar desenhos... E para a nossa surpresa, eles ganham vida! Esse é Misty, um jogo encantador e divertido que pode ser uma ótima ferramenta educacional em sala de aula.

Em Misty, cada jogador deve montar a sua janela com desenhos, pensando em como as suas cartas irão se movimentar e de que forma isso irá modificar a sua pontuação final. O jogo se desenrola em duas fases: a da montagem, em que os jogadores utilizam 1 carta e passam todas as outras para o jogador ao seu lado, até que todas as cartas sejam utilizadas. E a segunda é a fase da ativação, em que as cartas serão movimentadas, e com isso a pontuação será definida.

O jogo pode ser aplicado em projetos de diversas disciplinas. Em ciências, abordando desde o ciclo da água, a formação das chuvas

e as questões da física que explicam a mudança de estados físicos da água, para justificar como os vidros ficam molhados de forma que podemos desenhar neles.

Nas artes, o jogo pode ser o ponto de partida para a criação de diversos desenhos que podem ser trabalhados como um desenho animado. Que tal também estimular a criação de novas cartas para o jogo?

Utilizar jogos como Misty como ferramentas de aprendizado pode ser uma ótima opção para trabalhar habilidades como a comunicação efetiva, a concentração, a sociabilidade, a responsabilidade, o pensamento crítico, a resolução de problemas, a capacidade de concentração e autonomia. Dá para aprender brincando, sim!



dicas para a sua família:

Em uma tarde chuvosa e escura, a janela do seu quarto começa a embaçar, e você decide desenhar sobre ela. Para sua surpresa, os desenhos ganham vida! Esse é o universo de Misty, jogo leve e divertido super apropriado para ser jogado em família e estimular uma competição saudável entre pais e filhos.

No jogo, a forma como suas cartas são posicionadas afetará sua pontuação final, por isso é preciso certa estratégia para escolher quais cartas manter e quais passar aos próximos jogadores.

Misty se desenvolve em duas fases: a da construção, em que os jogadores escolhem qual carta querem manter para si até que todas as cartas sejam usadas, e a da ativação, na qual as cartas são movimentadas e a pontuação é determinada.

Um jogo cativante e encantador, Misty brinca com dinâmicas que encontramos no dia a dia dentro de casa, e torna momentos simples em verdadeiras oportunidades de diversão e interação. Em família, jogar Misty é uma oportunidade para fortalecer os laços e criar envolvimento de uma forma única, compartilhando risadas, estratégias e momentos de triunfo.



PAPERGAMES

S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala

