

Ficha do Jogo ★

JUNGO

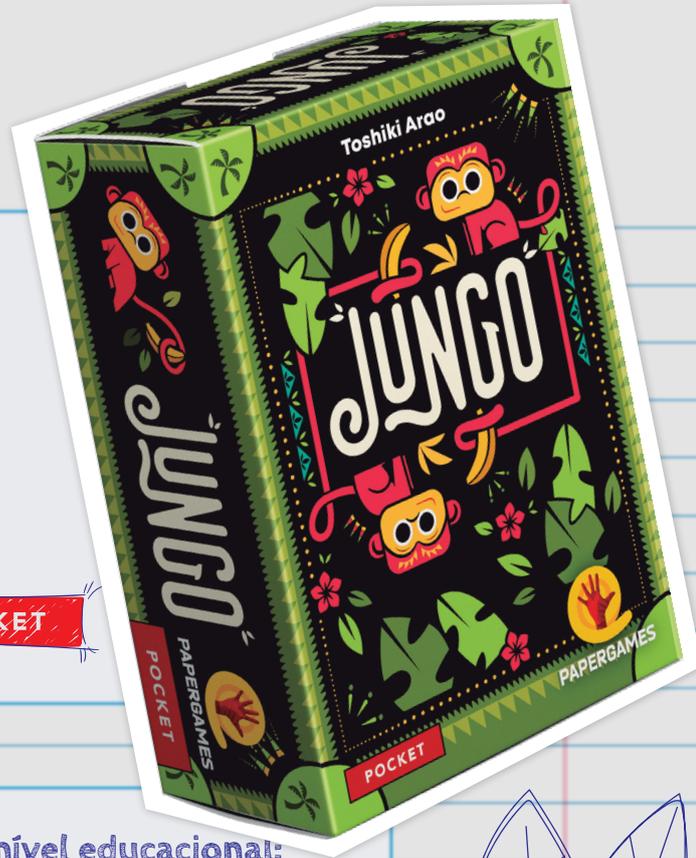
1. Jogue cartas adjacentes de mesmo valor.
2. Derrote a combinação da mesa com uma combinação mais forte ou em maior quantidade.
3. Escolha entre descartar as cartas derrotadas ou mantê-las para fortalecer sua mão.



3 - 5 jogadores



15 minutos



faixa etária: 6+

Jungo é indicado para crianças a partir dos 10 anos de idade, sem necessidade de adequações.

esse jogo estimula:

- honestidade
- memória, lógica e raciocínio
- valorização das regras
- percepção visual e espacial
- planejamento estratégico e gerenciamento de recursos
- contorno de adversidades e perseverança

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

- linguística
- interpessoal
- corporal-cinestésica
- intrapessoal
- lógico-matemática
- espacial

competências BNCC:

- pensamento científico, crítico e criativo
- argumentação
- comunicação
- conhecimento

nível educacional:

- » ENSINO FUNDAMENTAL I
Matemática e Português
- » ENSINO FUNDAMENTAL II
Matemática
- » ENSINO MÉDIO
Matemática
- » ENSINO SUPERIOR
Licenciatura em Matemática, e Pedagogia



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizagem, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

JUNGO

orientações para educadores:

Em Jungo, os jogadores exercitam lógica e estratégia para descartar cartas ou formar combinações poderosas, com o objetivo de esvaziar a mão antes dos adversários. Com decisões inteligentes e planejamento estratégico, o jogo proporciona um desafio mental dinâmico e partidas rápidas.

Jungo, com suas regras simples e desafios estratégicos, é um excelente recurso pedagógico para o ensino fundamental I, oferecendo um ambiente lúdico e desafiador. Na disciplina de matemática, o jogo incentiva o aprendizado de noções numéricas, operações básicas, lógica matemática e resolução de problemas. Professores podem criar variações relacionadas a cálculos mentais,

comparações de quantidades e identificação de padrões numéricos.

No ensino fundamental II, Jungo aborda conceitos mais complexos, como probabilidade, estatística, teoria dos jogos e álgebra. Adaptações das regras permitem que os alunos desenvolvam pensamento crítico, habilidades de resolução de problemas e capacidade de abstração.

No ensino médio, Jungo ajuda a explorar tópicos como probabilidade, estatística, teoria dos jogos e lógica matemática, proporcionando um aprendizado dinâmico e engajador.

dicas para a sua família:

Reúna amigos e familiares para momentos incríveis com Jungo. Com regras simples e partidas rápidas, este jogo é perfeito para animar qualquer encontro. Planeje suas jogadas com estratégia e seja o primeiro a se livrar de todas as cartas! Ideal para quem busca diversão com desafio, Jungo fortalece os laços familiares e transforma qualquer reunião em um momento especial.



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.