

Ficha do Jogo ★

# HALLI GALLI

Cada jogador revela uma carta do seu baralho por vez e, à medida que cada carta é revelada, no instante em que você perceber um total de 5 frutas iguais na mesa, toque a sineta!



2 - 6  
jogadores



15  
minutos

## faixa etária: 6+

A partir dos 6 anos, crianças podem tranquilamente jogar Halli Galli. No entanto, é importante evitar que crianças com grandes diferenças de idade joguem juntas para evitar frustrações. Isso ocorre porque uma criança de 6 anos está nos estágios iniciais da alfabetização matemática e pode levar significativamente mais tempo do que uma criança de 9 anos, por exemplo, para identificar o somatório de 5 frutas nas cartas na mesa.



## esse jogo estimula:

honestidade

memória, lógica e raciocínio

percepção visual e espacial

coordenação motora fina e grossa

valorização das regras

esportividade

inteligência emocional

empatia

## múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

espacial

lógico-matemática

corporal-cinestésica

interpessoal

intrapessoal

naturalista

## nível educacional:

» ENSINO FUNDAMENTAL I  
Ciências e Matemática

» ENSINO FUNDAMENTAL II  
Últimos anos, Ciências

» ENSINO SUPERIOR  
Pedagogia, Licenciatura em Biologia  
e Licenciatura em Matemática

## competências BNCC:

conhecimento

repertório cultural

comunicação

argumentação

autoconhecimento e autocuidado

responsabilidade e cidadania



PAPERGAMES

# S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

[papergames.com.br/sala](http://papergames.com.br/sala)



## Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

# HALLI GALLI

## orientações para educadores:

Treinar raciocínio rápido e agilidade com um jogo leve e divertido: Halli Galli é perfeito para essa função! Neste jogo colorido, repleto de cartas de frutas, cada jogador deve colocar uma carta à sua frente em sua vez. O jogo prossegue até que exatamente cinco unidades de qualquer fruta estejam visíveis na mesa. Nesse momento, os jogadores devem apressar-se para tocar a sineta! Quem tocar primeiro ganha a rodada, pegando pra si todas as cartas que foram colocadas na mesa até então. O vencedor é quem conseguir todas as cartas dos outros jogadores!

No contexto educacional, Halli Galli pode ser utilizado de várias maneiras e em diversas disciplinas. Em matemática, por exemplo, pode ajudar no desenvolvimento do raciocínio rápido de soma e na identificação dos números nas cartas. Entretanto, é importante ressaltar a faixa etária recomendada para o jogo: ele não é apropriado para crianças em pré-alfabetização (menores de 6 anos), pois nem todas terão o conhecimento matemático necessário. A partir do primeiro ano do Ensino Fundamental, Halli Galli já pode ser introduzido nas atividades em sala de aula!

Devido à sua exigência de raciocínio rápido e identificação numérica, é ideal aplicá-lo com crianças que estejam no mesmo nível de conhecimento, evitando misturar alunos de idades muito diferentes. As crianças mais velhas tendem a ter habilidades de soma e identificação numérica mais avançadas do que as mais novas, o

que pode levar a frustrações. Portanto, é aconselhável agrupar alunos com níveis semelhantes.

Halli Galli também pode ser útil na disciplina de ciências: o jogo pode ser utilizado para discutir as características das frutas e sua importância no processo reprodutivo das plantas. Além disso, muitos projetos educativos podem surgir a partir do jogo, como a criação de novas combinações de objetos com base nas características das frutas (para professores de matemática) ou projetos relacionados ao desenvolvimento das plantas (para professores de ciências).

Para aumentar as possibilidades de jogo em Halli Galli, é possível modificar um pouco sua dinâmica, alterando a quantidade de frutas na mesa que aciona a sineta (por exemplo, escolhendo seis frutas combinadas em vez de cinco). Isso pode criar diferentes níveis de dificuldade, proporcionando uma experiência de jogo mais ampla. No entanto, é importante não variar muito os números para manter a funcionalidade do jogo.

Além disso, Halli Galli ajuda a desenvolver habilidades essenciais para as crianças, como resolução de problemas, concentração, organização, força de vontade, flexibilidade, autonomia, sociabilidade, responsabilidade e inteligência emocional. Cada partida oferece uma oportunidade de crescimento nessas áreas!

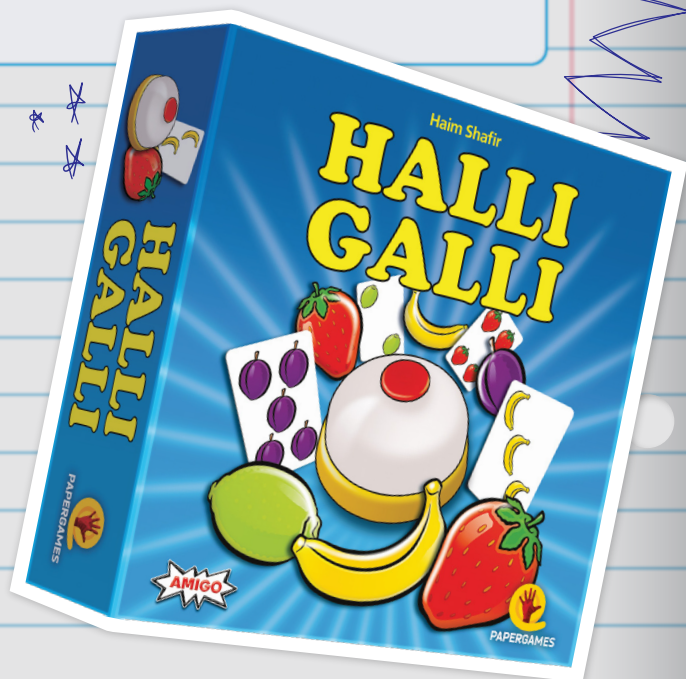
## dicas para a sua família:

Momentos de interação, integração e diversão em família são garantidos com Halli Galli! Este jogo pode ser uma excelente ferramenta para fortalecer os laços entre pais e filhos, criando momentos de descontração e envolvendo toda a família ao redor da mesa. É entretenimento de qualidade longe das telas!

Em Halli Galli, cada jogador recebe um conjunto de cartas coloridas e diversas, todas com imagens de frutas. Alternadamente, cada jogador coloca uma carta à sua frente na mesa. Quando a quantidade de qualquer fruta na mesa atinge exatamente 5, os participantes devem agir rapidamente e tocar a sineta! O jogador mais rápido coleta todas as cartas da rodada. O vencedor da partida é aquele que conseguir capturar todas as cartas dos outros jogadores. É uma competição saudável com uma mecânica simples, fácil de explicar e muito divertida.

Para dar mais variedade ao jogo, é possível introduzir critérios diferentes para tocar a sineta, como exigir 6 frutas iguais em vez de 5. No entanto, é importante evitar variações extremas nos números para manter a funcionalidade do jogo.

Para as crianças, jogar Halli Galli é uma oportunidade significativa de desenvolver habilidades essenciais, como resolução de problemas, concentração, organização, força de vontade, flexibilidade, autonomia, sociabilidade, responsabilidade e inteligência emocional. Cada partida proporciona uma nova oportunidade de aprendizado!



PAPERGAMES

# S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

[papergames.com.br/sala](http://papergames.com.br/sala)



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.