

Ficha do Jogo ✨

ENTRE LINHAS

Joguem juntos para completar a tabela dando dicas de palavras que representem o cruzamento entre duas palavras-chave. Veja como é fácil:

1. Encontre as coordenadas da sua carta: por exemplo, B3 é onde B (Médico) e 3 (Urso) se encontram.
2. Dê uma dica a outros jogadores: "veterinário".
3. Torça para que eles descubram o local da sua carta na tabela: "B3!"



2 - 6
jogadores



10
minutos



faixa etária: 8+

Entre Linhas é um jogo que exige habilidades de leitura, sendo mais adequado para crianças a partir dos 8 anos de idade. Com crianças nessa faixa etária ou menores, é aconselhável ajustar e flexibilizar o tempo de jogo, já que estão no início da alfabetização.

esse jogo estimula:

honestidade memória, lógica e raciocínio esportividade

percepção visual e espacial socialização e cooperação

valorização das regras contorno de adversidade e perseverança

inteligência emocional empatia autocontrole e foco

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

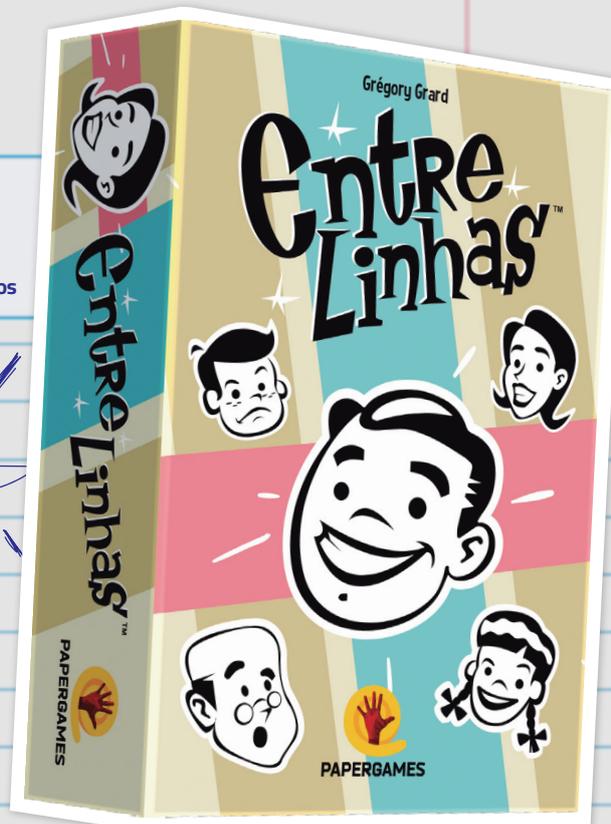
linguística interpessoal intrapessoal espacial

competências BNCC:

pensamento científico, crítico e criativo argumentação

empatia e cooperação comunicação

responsabilidade e cidadania repertório cultural



nível educacional:

- »» ENSINO FUNDAMENTAL I
Língua Portuguesa
- »» ENSINO FUNDAMENTAL II
Língua Portuguesa, Produção Textual e Artes
- »» ENSINO MÉDIO
Língua Portuguesa, Produção Textual e Artes
- »» ENSINO SUPERIOR
Pedagogia, Licenciatura em Letras



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

ENTRE LINHAS



orientações para educadores:

Imagine um jogo que utiliza os conceitos de dedução e cooperação entre colegas, e ainda pode ser uma ferramenta incrível nas aulas de português? Esse é o Entre Linhas! Este jogo cooperativo desafia os jogadores a usar palavras para descobrir as coordenadas de cada carta, proporcionando um desafio estimulante e criativo.

Entre Linhas desenvolve habilidades importantes em crianças e jovens, especialmente promovendo o trabalho em equipe e a capacidade criativa. A comunicação eficaz e a resolução de problemas são essenciais para vencer, já que palavras-chave precisam ser bem escolhidas para ajudar os outros jogadores a encontrar as cartas corretas. Compreensão e pensamento crítico também são enfatizados.

O jogo pode ser uma ferramenta valiosa para os professores em diversas faixas etárias, desde o Ensino Fundamental I até o Ensino Médio e Superior. No Ensino Fundamental I, ele estimula a cooperação e a ampliação do vocabulário para a comunicação oral. No Ensino Médio, pode ser usado para atividades que promovam

leitura, interpretação e produção textual. No Ensino Superior, se encaixa bem em disciplinas como Didática e Práticas de Ensino.

Para os alunos mais jovens, os professores podem oferecer mais assistência durante o jogo, orientando a escolha das palavras. A flexibilidade do tempo de jogo permite adaptações para torná-lo mais acessível aos mais novos ou mais desafiador para os mais velhos.

Uma maneira interessante de usar Entre Linhas é aproveitar as palavras do jogo para inspirar a produção de textos, roteiros teatrais ou até mesmo estudos interdisciplinares com a disciplina de artes. Aqui, a criatividade dos educadores pode ser explorada ao máximo, proporcionando uma experiência educacional enriquecedora.

dicas para a sua família:

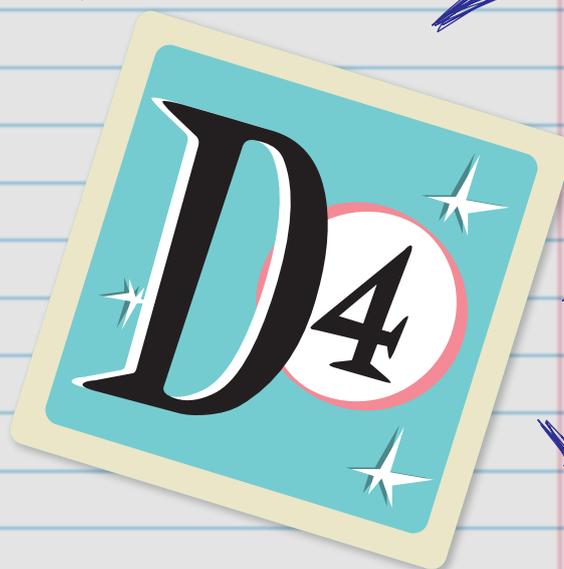
O lazer em família pode fortalecer os vínculos entre pais e filhos, e escolher jogar Entre Linhas juntos ajuda a desenvolver as habilidades de dedução e cooperação das crianças. De forma lúdica, o jogo estimula a criatividade ao utilizar palavras para descobrir coordenadas em uma experiência cooperativa e imersiva.

Entre Linhas promove o trabalho em equipe, com adultos e crianças colaborando para preencher uma tabela com cartas de dicas. O desenvolvimento da capacidade criativa e do pensamento crítico desde cedo é essencial, e o jogo incentiva o raciocínio lógico e a cooperação.

O objetivo é pensar em palavras que ajudem os jogadores a localizar onde cada carta se encaixa na área de jogo, tudo dentro de um limite de tempo. Assim, pais e filhos precisam trabalhar juntos para acertar as palavras o mais rápido possível, além de elaborar dicas compreensíveis e dedutíveis. Desafiador e estimulante!

Embora recomendado para crianças a partir de 8 anos, Entre Linhas pode ser adaptado para crianças mais novas, ajustando o tempo de jogo para estimular a construção do vocabulário e a comunicação. Com um pouco mais de orientação, todos podem participar.

A criatividade pode ser explorada ainda mais: os pais podem desafiar as crianças a criarem um telejornal onde as principais notícias devem usar as palavras presentes na partida do jogo. Uma maneira divertida de criar laços e compartilhar momentos em família.



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.