

Ficha do Jogo ✨

DRAGOMINO

A família Kingdomino aumenta com Dragomino, uma versão criada especialmente para crianças!

Você foi escolhido para treinar dragões e agora tem a chance de encontrar essas criaturas em uma ilha misteriosa.



2-4 jogadores



15 minutos

faixa etária: 7+

Dragomino pode ser jogado por crianças a partir de 4 anos de idade com a ajuda. A partir dos 7 anos, as crianças já conseguem jogar de forma independente.

esse jogo estimula:

honestidade

socialização

planejamento estratégico e gerenciamento de recursos

valorização das regras

percepção visual e espacial

memória, lógica e raciocínio

esportividade

contorno de adversidades e perseverança

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

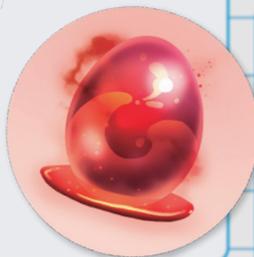
linguística

interpessoal

espacial

naturalista

intrapessoal



competências BNCC:

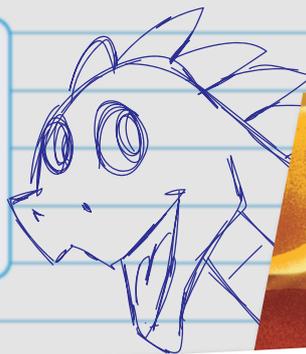
conhecimento

empatia

pensamento científico, crítico e criativo

comunicação

argumentação



nível educacional:

»» ENSINO INFANTIL

Raciocínio lógico

»» ENSINO FUNDAMENTAL I

Matemática, História, Ciências e Geografia

»» ENSINO FUNDAMENTAL II

Matemática, História, Ciências e Geografia

»» ENSINO SUPERIOR

Licenciatura em Matemática, História, Ciências, Geografia e Pedagogia



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizagem, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

DRAGOMINO



orientações para educadores:

Prepare-se para explorar um mundo fantástico com Dragomino, a versão do jogo Kingdomino ideal para os pequenos. Neste jogo, os alunos embarcam em uma missão para encontrar dragões e ovos em ambientes criados por elas mesmas. Dragomino reinventa o clássico dominó, oferecendo uma experiência divertida para toda a sala de aula.

Com sua temática imaginária e regras simples, Dragomino é perfeito para introduzir conceitos básicos e desenvolver habilidades essenciais em crianças da educação infantil. O jogo permite trabalhar aspectos como linguagem, cores, formas e ações. Na área de matemática, os professores podem explorar contas básicas, comparação de quantidades e identificação de padrões. Além disso, habilidades motoras e de socialização também são incentivadas durante as partidas.

No ensino fundamental 1, Dragomino permite que professores de matemática abordem formas geométricas, área, perímetro e cálculo de probabilidade. Na disciplina de ciências, é possível explorar conceitos ligados à ecologia, habitats de animais e o ciclo de vida. Em geografia, o jogo facilita o aprendizado sobre mapas,

orientação, localização e representação espacial. Na área de história, Dragomino promove discussões sobre seres mitológicos em diferentes culturas, além de ilustrar de forma lúdica a história da exploração de novas terras.

Apesar de sua temática imaginativa, Dragomino pode ser adaptado para o ensino fundamental 2, estimulando o raciocínio lógico, a criatividade e a resolução de problemas. Professores de história podem propor pesquisas sobre a importância dos dragões em diferentes culturas e suas representações, assim como introduzir a história das grandes explorações marítimas. Na matemática, é possível calcular probabilidades e estudar frequência a partir de dados coletados no jogo. Professores de ciências podem abordar classificações de espécies utilizando os tipos de dragões, seus habitats e adaptações, conectando com os processos geológicos da Terra. Em geografia, a criação de mapas e a identificação de biomas e recursos naturais tornam-se atividades enriquecedoras.

Dragomino colabora para o desenvolvimento de habilidades cognitivas e socioemocionais, como concentração e adaptabilidade, preparando os alunos para a vida pessoal e profissional.

dicas para a sua família:

Novidades para a família Kingdomino! O Dragomino chegou como uma alternativa perfeita para a criançada! Com paisagens encantadoras e dragões misteriosos, este jogo é a escolha ideal para momentos de diversão em família. Embarque nessa jornada mágica!

Com sua temática mágica e regras simples, Dragomino é um jogo que fortalece os laços familiares de diversas maneiras, reunindo pais e filhos em um desafio divertido e descontraído, cheio de conquistas e estratégias. O jogo estimula o desenvolvimento de habilidades como respeito às regras, memória e criatividade, transformando os momentos em família em recordações afetivas inesquecíveis.

O tema dos dragões e a construção de paisagens também incentivam a solução de problemas e a imaginação das crianças, contribuindo para o desenvolvimento de competências como raciocínio lógico e planejamento estratégico.

Dragomino é mais do que um simples jogo de tabuleiro. É uma ferramenta valiosa para fortalecer o afeto e criar memórias inesquecíveis em família.



PAPERGAMES

S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.