

Ficha do Jogo ✨

DINGO

Transforme sua sorte no Dingo! Vire o dado e use suas habilidades especiais para riscar sua cartela com a cor e número sorteados.

1. Vire os dados para marcar os espaços que você precisa.
2. Todos marcam em suas cartelas.
3. 5 em linha?
 1. Dingo - 2. Super-Dingo - 3. Ultra-Dingo! venceu!



2 a 4 jogadores



20 minutos

faixa etária: 6+

Dingo pode ser jogado a partir dos 6 anos, com pequenas adaptações; a partir dos 8 ou 9 anos, as adaptações já não são necessárias.

esse jogo estimula:

honestidade percepção visual e espacial

valorização das regras autocontrole e foco

planejamento estratégico e gerenciamento de recursos

esportividade inteligência emocional

múltiplas inteligências: (de howard gardner)

lógico-matemática espacial intrapessoal interpessoal

competências BNCC:

conhecimento autoconhecimento e autocuidado

pensamento científico, crítico e criativo comunicação



nível educacional:

- » ENSINO FUNDAMENTAL I
Matemática, Artes e Educação Física
- » ENSINO SUPERIOR
Disciplinas do curso de Pedagogia e licenciatura em Educação Física



PAPERGAMES

S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

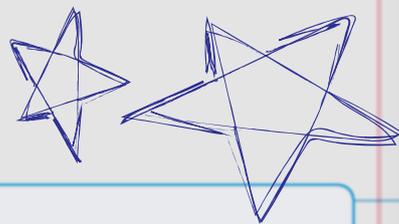
Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

DINGO



orientações para educadores:

Dingo é uma versão repaginada do clássico bingo, combinando números, cores e formas para criar uma experiência única e divertida. Em vez de sortear números de um saco ou globo, os jogadores movem dados estrategicamente sobre um tabuleiro, marcando as correspondências em suas cartelas. O objetivo é completar uma linha, coluna, diagonal ou todos os números da mesma cor, gritando "DINGO!" quando a meta é alcançada. O primeiro a conseguir três "Dingos" vence o jogo.

O jogo tem excelente aplicabilidade em sala de aula, especialmente nas turmas do Ensino Fundamental I (1º ao 5º ano). Ele pode ser usado como uma atividade de aquecimento para introduzir novos conceitos ou revisar conteúdos, explorando disciplinas como matemática, artes e educação física. Dingo estimula a atenção, a concentração, o pensamento crítico, a memória, a lógica e o raciocínio estratégico.

Na matemática, Dingo auxilia na alfabetização matemática, ajudando no reconhecimento de números e na contagem de numerais cardinais, além de servir como ponto de partida para

operações básicas. Também pode ser usado para trabalhar conceitos de geometria, como formas geométricas e suas características. Em artes, o jogo permite explorar cores e suas classificações, além de discutir o uso de formas geométricas por artistas.

Uma adaptação interessante para a educação física é espalhar fichas com números, formas e cores pela sala de aula ou espaço destinado às atividades físicas, desafiando os alunos a encontrá-las e gritar "Dingo!" ao completar a cartela.

Mais do que um jogo de tabuleiro, Dingo é uma ferramenta pedagógica que desenvolve habilidades essenciais como concentração, memória, raciocínio lógico, resolução de problemas, autoconfiança, persistência e resiliência diante de frustrações. Também estimula a criatividade, inovação e flexibilidade, preparando os jogadores para os desafios do mundo contemporâneo.

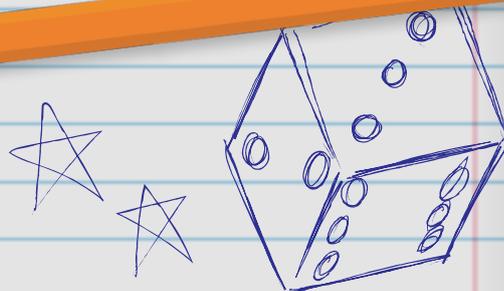
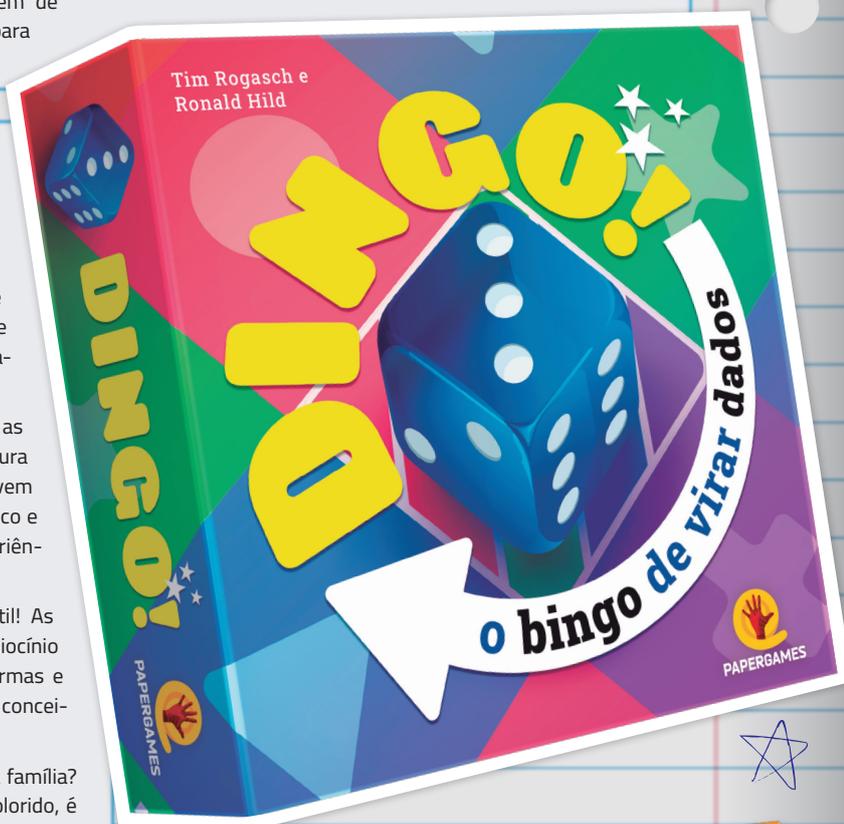
dicas para a sua família:

Quem disse que aprender não pode ser divertido? Com Dingo, aprender vira uma brincadeira cheia de conhecimento! Cores vibrantes, formas criativas e dados em ação desafiam a mente, tornando a experiência emocionante e educativa. É uma combinação perfeita de diversão e aprendizado, ideal para estimular a criatividade e o pensamento estratégico das crianças.

Inspirado no famoso bingo, o Dingo atrai pessoas de todas as idades e por isso transforma o aprendizado em uma aventura divertida! Por meio da brincadeira, crianças desenvolvem habilidades como atenção, concentração, pensamento crítico e resolução de problemas, tornando o aprendizado uma experiência memorável.

Dingo é um excelente aliado no desenvolvimento infantil! As crianças aprimoram habilidades como percepção visual, raciocínio lógico e coordenação motora ao reconhecer números, formas e cores, construindo uma base sólida para o aprendizado de conceitos matemáticos e científicos.

Procurando uma forma divertida de passar o tempo com a família? Dingo é a resposta! Com regras simples e um tabuleiro colorido, é fácil de aprender e proporciona horas de diversão para todas as idades, dos 7 aos 77 anos. Não perca a chance de criar momentos especiais e mágicos em família!



PAPERGAMES

S.A.L.A

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala



Material elaborado em parceria com a Gorro do Saci Soluções Lúdicas, sob a supervisão do Prof. Dr. Daniel Martins de Barros. Copyright © PaperGames 2024-2025 - Todos os direitos reservados.