

Ficha do Jogo ✨

AKROPOLIS

No coração do Mediterrâneo, cidades rivais buscam riqueza e glória!

Os mais talentosos arquitetos na Grécia Antiga estão prontos para ajudar neste objetivo. Construa residências, templos, mercados, jardins e quartéis, aumentando a importância de sua cidade e garantindo que ela triunfará sobre as outras.



1 - 4
jogadores



25
minutos

faixa etária: 8+

Akropolis é um jogo indicado para crianças a partir de 8 anos. Os mais pequenos podem necessitar de auxílio para entender as diversas possibilidades de pontuações do jogo, mas a partir dos 12 anos as crianças já conseguem jogar com autonomia.

esse jogo estimula:

honestidade memória, lógica e raciocínio

planejamento estratégico e gerenciamento de recursos

valorização das regras esportividade

contorno de adversidades e perseverança

percepção visual e espacial poder de negociação

múltiplas inteligências: (de Howard Gardner)

espacial interpessoal intrapessoal

lógico-matemática linguística

nível educacional:

- » **ENSINO FUNDAMENTAL I**
História, Geografia, Matemática e Ciências
- » **ENSINO FUNDAMENTAL II**
História, Geografia, Matemática e Ciências
- » **ENSINO MÉDIO**
História, Geografia, Matemática, Filosofia, Sociologia e Biologia
- » **ENSINO SUPERIOR**
Licenciatura em História, Geografia, Ciências, Biologia, Filosofia, Sociologia e Pedagogia

competências BNCC:

- conhecimento comunicação
- pensamento científico, crítico e criativo
- repertório cultural argumentação



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

papergames.com.br/sala



Na sala de casa, na sala de aula!

PAPERGAMES S.A.L.A., Simples Alternativas de Lazer e Aprendizado, é uma iniciativa inovadora para redefinir o entretenimento familiar e educacional através de nossos jogos.

Entendemos que cada jogo é uma oportunidade única para reunir famílias e enriquecer ambientes educacionais.

Este material especial serve para informar pais e educadores sobre as características únicas e os benefícios educacionais dos nossos jogos. Acreditamos firmemente que o aprendizado pode ser divertido e interativo, e é essa a experiência que oferecemos.



PAPERGAMES

AKROPOLIS

orientações para educadores:

Akropolis é um jogo de construção e estratégia em que os jogadores competem como arquitetos para erguer a cidade-estado mais próspera da Grécia Antiga. É um jogo de estratégia em que cada participante utiliza as mesmas peças, mas a escolha de posicionamento e o planejamento cuidadoso determinam o vencedor. Posicionando templos, mercados, residências e outras estruturas de forma estratégica, os jogadores criam distritos que aumentam o prestígio de suas cidades. A verticalização, que permite a expansão para o céu, é uma das mecânicas principais, adicionando profundidade ao jogo.

As aplicações em sala de aula são variadas. No Ensino Fundamental I, por exemplo, o jogo se destaca como um recurso valioso para o aprendizado de história, com foco nas civilizações antigas e suas construções históricas. Na geografia, os professores podem abordar temas como localização e recursos naturais. Em matemática, operações básicas, geometria e medidas podem ser trabalhadas de maneira prática e divertida. Já nas ciências, os materiais utilizados nas construções e seu impacto ambiental oferecem um ótimo ponto de partida para discussões enriquecedoras.

No Ensino Fundamental II, Akropolis pode ser explorado em temas como urbanismo, geografia política e cartografia em geografia. Em história, o estudo da sociedade grega, suas guerras, filosofia e

cultura ganha vida através do jogo. As ciências podem ser integradas com debates sobre arqueologia e os impactos ambientais, enquanto a matemática pode aprofundar os conceitos de geometria espacial e probabilidade.

No Ensino Médio, o jogo permite explorar temas mais complexos. História pode incluir estudos sobre o declínio das cidades-estado e a revolução urbana. Geografia e biologia podem abordar planejamento urbano e desenvolvimento sustentável, enquanto a matemática pode introduzir a teoria dos jogos e modelagem matemática. Disciplinas como filosofia e sociologia podem trabalhar com ética, política, estratificação e conflitos sociais.

Além de oferecer um mergulho na história da Grécia Antiga, Akropolis desenvolve habilidades essenciais como tomada de decisões, criatividade, planejamento, resolução de problemas e persistência. A competição saudável estimula a estratégia, enquanto lidar com a frustração ensina resiliência. Em um mundo onde habilidades socioemocionais são cada vez mais valorizadas, Akropolis se destaca como uma ferramenta educacional que prepara os alunos para desafios do mundo contemporâneo.

dicas para a sua família:

Prepare-se para se divertir em família jogando Akropolis, um jogo de estratégia e construção que transporta os participantes para a Grécia Antiga! Aqui, cada jogador tem as mesmas peças e oportunidades, mas a combinação de planejamento cuidadoso e decisões rápidas determinará quem criará a cidade mais grandiosa.

Além de proporcionar diversão, Akropolis oferece uma oportunidade única para fortalecer os laços familiares. O jogo estimula a comunicação e a troca de ideias, criando um ambiente onde pais e filhos podem planejar juntos, compartilhar estratégias e aprender a negociar enquanto constroem suas cidades. A interação durante o jogo promove o respeito pelas opiniões alheias e ensina o valor do trabalho em equipe.

A jornada pelo mundo da Grécia Antiga também desperta a curiosidade e o interesse por temas como história, urbanização e arquitetura. Durante as partidas, habilidades como planejamento, resolução de problemas e pensamento crítico são constantemente desenvolvidas, oferecendo uma experiência que vai além do entretenimento.

A competição saudável presente em Akropolis é um incentivo para cada jogador superar seus próprios limites, ao mesmo tempo em que ensina a importância da colaboração para alcançar o sucesso. Esses momentos de aprendizado e diversão em família criam memórias afetivas que se tornam inesquecíveis.

Mais do que um jogo, Akropolis é uma ferramenta para conectar gerações, ensinar lições valiosas e transformar simples tardes em momentos marcantes de interação e crescimento conjunto.



PAPERGAMES

S.A.L.A.

SIMPLES ALTERNATIVAS DE LAZER E APRENDIZAGEM

Conheça a iniciativa S.A.L.A. e outros jogos da PaperGames. Acesse:

papergames.com.br/sala

